

WELT WÜRM CHARM MEISTERSCHAFT REGELN

1. Jeder Teilnehmer muss in einem 3 x 3 Meter Stück Land arbeiten.
2. Jedes Stück Land wird bei Los gezogen.
3. Die Veranstaltung dauert 30 Minuten und fängt um 14 Uhr an.
4. Würmer dürfen nicht aus der Erde ausgegraben werden. Nur vibrieren darf gebraucht werden.
5. Drogen dürfen nicht gebraucht werden. Wasser wird als Droge bezeichnet.
6. Musik darf benutzt werden um die Würmer aus der Erde zu locken.
7. Eine Garten-Forker darf benutzt werden und in die Erde gesteckt werden und hin und her bewegt werden, um die Würmer aus der Erde zu locken.
8. Die Garten-Forker muss gut verpackt für die An- und Rückreise zur Veranstaltung sein damit kein Unfall passiert. Keine Verletzungen bitte.
9. Jeder Teilnehmer muss seine Forker bei der Ankunft in sein Stück Land stecken.
10. Ein Stück Holz glatt oder wellig darf benutzt werden um die Garten-Forker zum Vibrieren zu bringen.
11. Teilnehmer die Würmer nicht anfassen mögen dürfen eine zweite Person zum helfen haben. Diese Person soll 'Gillie' genannt werden.
12. Jeder Teilnehmer muss seine Würmer von seinem Stück Land abholen.
13. Würmer müssen vorsichtig behandelt werden und in feuchtem Torf und in einem geeigneten Gefäß abgeholt werden. Das Gefäß wird von der Organisation gestellt.
14. Ein Hand-Klingel wird 5 Minuten vor dem Start geklingelt.
15. Teilnehmer dürfen erst zu ihrem Stück Land gehen wenn sie dazu aufgefordert werden.
16. Der Teilnehmer der am meisten Würmer aus der Erde lockt ist der Gewinner.
17. Im Falle dass zwei Teilnehmer die gleiche Anzahl an Würmern aus der Erde gelockt haben dürfen die Zwei die Würmer noch 5 weitere Minuten aus der Erde locken.
18. Nachdem die Vogel abends schlafen dürfen alle Würmer freigesetzt werden.