

CAMPIONATO MONDIALE INCANTATORI DI VERMI.

REGOLAMENTO

- 1) Il lotto di terreno assegnato a ciascun concorrente sarà di metri 3x3.
- 2) I lotti verranno sorteggiati.
- 3) La gara dura trenta minuti, incominciando alle due del pomeriggio.
- 4) I vermi non devono essere dissotterrati, si possono usare soltanto vibrazioni.
- 5) Non è permessa nessuna forma di droga compresa l'acqua che è considerata uno stimolante.
- 6) È permessa la musica in qualsiasi forma per attirare i vermi alla superficie.
- 7) Si può piantare nel terreno una normale forca da giardino che potrà quindi essere manovrata allo scopo di richiamare i vermi alla superficie.
- 8) Le forche da giardino devono essere propriamente imballate allo scopo di evitare infortuni durante il trasporto al sito della gara. Niente incidenti per piacere.
- 9) All'arrivo ciascun concorrente dovrà piazzare la sua forca nel lotto assegnato.
- 10) Si può usare un pezzo di legno liscio o nodoso con cui percuotere o sfregare il manico della forca allo scopo di produrre vibrazioni.
- 11) I concorrenti che non desiderano toccare i vermi, possono nominare un assistente che verrà chiamato "Gillie" pronuncia "Ghilli".
- 12) Si possono raccogliere vermi soltanto nel proprio lotto.
- 13) I vermi devono essere maneggiati con cura: collocati in terreno umido e depositati in un contenitore fornito dal Comitato, che sarà contrassegnato con il nome del concorrente.
- 14) Una campanella darà il segnale cinque minuti prima dell'inizio della gara.
- 15) I concorrenti devono tenersi fuori del lotto loro assegnato fino a quando verrà dato il segnale "Occupate il vostro lotto".
- 16) Il vincitore sarà il concorrente che incanta il maggior numero di vermi.
- 17) In caso di pareggio i concorrenti avranno cinque minuti extra per decidere il risultato della gara.
- 18) I vermi incantati verranno liberati la stessa sera della gara dopo che pollame e uccelli si sono appollaiati per la notte.