

경기 규칙

1. 각 선수는 3 x 3의 구획내에서 경기해야 한다.
2. 경기할 구획을 정하기 위해 재비를 뽑는다.
3. 경기시간은 오후 2시경부터 30분간이다.
4. 벌레를 땅으로부터 파내어서는 안된다. 땅을 진동시킬수는 있다.
5. 약을 사용해서는 안된다! 물도 약이나 자극제로 간주된다.
6. 벌레들을 땅으로부터 유인해 내기 위해서 어떤 형태의 음악이라도 사용할 수 있다.
7. 벌레를 땅위로 유인해 내기 위해 보통의 정원용 갈퀴를 땅에 박고 손으로 진동시킬 수 있다.
8. 정원용 갈퀴를 경기장에 가지고 올때나 경기장에서 가지고 갈때 사고를 막기 위해 갈퀴에 적당한 덮개를 해야한다.
9. 각 선수는 도착하자마자 지정된 구획에 자신의 갈퀴를 놓아두어야 한다.
10. 진동을 돕기위해 정원용 갈퀴의 손잡이를 두드리거나 문지를 나무토막을 사용할 수 있다.
11. 벌레를 다루기를 원치않는 선수는 보조원을 따로 둘수 있다. 보조원은 '시종'이라고 불리운다.
12. 각 선수는 자기의 구획에서만 벌레를 수집할 수 있다.
13. 벌레들은 습기있는 이탄에 조심스럽게 수집하여 조직위원회가 제공하는 적절한 이름의 용기에 넣는다.
14. 경기시작 5분전에 종을 울린다.
15. "지정된 장소로 가시오"라는 지시가 있기 전에는 선수들은 경기장소에 갈 수 없다.
16. 가장 많은 벌레들을 유인해 내는 선수가 우승한다.
17. 동점일 경우에는 5분의 시간을 더 주어 우승자를 결정한다.
18. 유인된 벌레들은 대회 당일 저녁 새들이 보금자리로 돌아간 후 놓아준다.