

HET WERELD KAMPIOENSCHAP VAN WURMEN LOKKEN SPELREGELS

- 1 Iedere deelnemer lokt op 3 M² grond.
- 2 Loten worden getrokken voor de grondplaatsen.
- 3 De wedstrijd begint om 2 uur en duurt voor 30 minuten.
- 4 De wurmen mogen NIET opgegraven worden, het mag alleen gedaan worden door de grond te laten trillen of dreunen.
- 5 Opwekkende (drugs) middelen mogen beslist NIET gebruikt worden. Water, is voor een worm een opwekkend middel, dus STRENG VERBODEN.
- 6 Wel mag er muziek van eigen keus gebruikt worden, wurmlokkende muziek.
- 7 Het is toegestaan om de grond te trillen of dreunen door een gewone tuinvork in de grond te steken en op die manier de wurmen te lokken.
- 8 Om ongelukken te voorkomen moeten de tuinvorken heel voorzichtig vervoerd worden.
- 9 Bij aankomst zet iedere deelnemer de tuinvork klaar op hun geloten stuk grond.
- 10 Er mag ook met een glad stokje of met een stokje met kerven er in op het handvat van de tuinvork getikt worden om op die manier de grond te laten trillen.
- 11 Voor de deelnemer die NIET liever de wurmen zelf handteerd is het toegestaan om een helper mee te brengen, die helper wordt daarvoor 'Gillie' genoemd.
- 12 Deelnemers mogen alleen de wurmen van eigen stuk grond verwijderen.
- 13 Bij aankomst ontvangen alle deelnemers, een doos met natte turfmolm, van het organisatie comité. De wurmen moeten daar heel voorzichtig ingelegd worden.
- 14 Vijf minuten voor het begin van de wedstrijd wordt er met een handbel gebeld.
- 15 De deelnemers mogen NIET naar het grondstuk voor het signaal van "NAAR JE GROND" gegeven wordt.
- 16 De deelnemer met de meeste gelokte wurmen is de winnaar.
- 17 In het geval dat er twee deelnemers zijn met het zelfde aantal wurmen, zullen er voor die deelnemers vijf minuten extra loktijd gegeven worden.
- 18 Alle gelokte wurmen zullen weer vrij gelaten worden ... als de vogels veilig op hun stokje zitten.