

REGLER

1. Hver deltaker må holde seg innen sitt tildelte område på 3 x 3 m.
2. Områdene tildeles ved loddtrekning.
3. Konkurransen vil starte ca. kl. 1400 og vil vare i 30 minutter.
4. Markene må ikke graves opp fra jorden, kun vibrering er tillatt.
5. Det er strengt forbudt å bruke narkotika eller andre stimuli — vann regnes som stimuli.
6. Det er tillatt å bruke musikk for å lokke marken ut av jorden.
7. Høygaffler må være tildekket slik at de ikke forårsaker en ulykke under transport til og fra konkurransen. Vi vil ikke ha noen ulykker!
9. Hver deltaker må sette igjen høygaffelen på området ved ankomst.
10. Et stykke tre, glatt eller med hakker kan brukes til å “stryke” skaftet på høygaffelen for å øke vibrasjonen.
11. Deltakere som ikke vil ta i marken kan utpeke en assistent til det. Denne skal kjennes som “Gillie” (medhjelper)
12. Hver deltaker kan bare samle opp mark fra sitt eget område.
13. Markene må behandles varsomt og legges i fuktig jord i en kasse som skaffes av komitéen.
14. En klokke vil ringe ca. 5 minutter før konkurransens start.
15. Deltakerne må holde seg vekk fra områdene til “gå til områdene” instruksjonen blir gitt.
16. Den deltaker som lokker flest marker er vinneren.
17. Hvis resultatet blir uavgjort, blir vinneren utpekt etter fem minutter lengre lokking.
18. Markene som har blitt lokket frem blir satt fri same kvelden etter at fuglene har gått til ro.