

C A M P E O N A T O M U N D I A L P A R A A T R A E R G U S A N O S

R E G L A S

- 1 Cada competidor operará en una porción de terreno de 3 metros x 3.
- 2 Le echará a la suerte la adjudicación de los terrenos.
- 3 La competencia durará 30 minutos. Se comenzará cerca de las dos de la tarde.
- 4 Los gusanos NO SERAN EXCAVADOS de la tierra. Se usarán solamente vibraciones.
- 5 ¡No podrá usarse ninguna droga! El agua es considerada un estimulante.
- 6 Cualquier forma de música puede ser usada para atraer o encantar a los gusanos.
- 7 Una horca de tipo normal puede hundirse en la tierra y puede hacerse sonar por cualquier medio manual con el motivo de atraer a los gusanos.
- 8 Las horcas deben ser cubiertas para prevenir accidentes al ser transportadas desde y hacia la competencia. ¡Cuidado con los accidentes! por favor.
- 9 Al llegar cada competidor dejará su horca en el lugar indicado.
- 10 Un pedazo de madera lijado o cortado puede ser usado para golpear o tocar el aza de la horca.
- 11 Los competidores que no desean tomar los gusanos con las manos pueden nombrar a un ayudante. Este será conocido con el nombre de "Gillie" criado.
- 12 Cada competidor puede recoger gusanos de su pedazo de tierra solamente.
- 13 Los gusanos han de ser tratados cuidadosamente y recogidos en tierra húmeda para luego ser colocados en un recipiente apropiado que será proveído por el comité organizador.
- 14 Se tocará una campanilla cinco minutos antes que comience la competencia.
- 15 Los competidores se mantendrán alejados de sus lotes hasta que la instrucción "A sus terrenos" sea dada.
- 16 El competidor que "atraiga" más gusanos será el ganador.
- 17 En caso de empate habrán cinco minutos adicionales; después de los cuales se elegirá al ganador.
- 18 Los gusanos encantados serán liberados al anochecer del mismo día una vez que los pájaros se hayan ido a des cansar.